

TRISTRAM

SERWIS INFORMACYJNY O DIABLO

Tristram.net.pl

2016-01-16

Wraz z wprowadzeniem aktualizacji 2.4.0 w grze pojawił się nowy system podziemi a dokładniej pisząc "Podziemia Zestawów". Całość jest podzielona na dwadzieścia cztery specjalnie zaprojektowane lokacje dla sześciu różnych klas.

By wkroczyć w te tajemnicze lochy należy:

- Założyć cały zestaw setowy danej klasy.
- Grać w pojedynkę (oczywiście mowa tutaj o danym evencie nie całej grze :))
- Udać się w odpowiednie miejsce w świecie sanktuarium, które jest skrzętnie ukryte przed nieproszonymi gośćmi.

Ok, lecz skąd mamy wiedzieć gdzie takie tajemnicze miejsce się znajduje? z pomocą przychodzi nam nowa lokacja również dodana w aktualizacji 2.4 a mianowicie Biblioteki Leoryka (Akt 1, Posiadłość Leoryka, schodami na prawo). Gdzie znajdziecie podest z księgo po kliknięciu otrzymacie zagadkę ukrytego miejsca portalu dla danego zestawu. Ważna uwaga przed kliknięciem w podest należy ubrać cały zestaw danej klasy.



Osoby, które nie lubią rozgryzać mazgólów starych mnichów mamy świetną informację, ponieważ poniżej znajdziecie już dokładny opis gdzie i co trzeba wykonać by znaleźć dany portal jak i wykonać zadanie stawiane przed naszym Bohaterem.

Lecz zanim się rzucicie na mordowanie wszelakich pomiotów diabelnych w lochach przeczytajcie krótkie, lecz jak bardzo ważne wskazówki by nie ponieść sromotnej porażki:

Wskazówki:

- W każdym z 24 Podziemi Zestawów musicie wykonać zadanie “Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń”. Uzyskanie mistrzostwa każdego zestawu wymaga od gracza ukończenia wszystkich zadań w określonym czasie.
- Ukończenie Podziemi Zestawów nie jest takie łatwe jak się to może wydawać. Może to zająć więcej czasu niż myślicie jednakże jeśli nie uda wam się za pierwszym razem to nie poddawajcie się. Spróbujcie zmieniać przedmioty, umiejętności oraz runy a po opanowaniu do perfekcji waszej klasy - uda wam się! :).
- Używajcie przedmiotów wspierające zestawy klasowe. Bardzo dobrym przykładem są bronie [Uroczysta Przysięga Bul-Kathosa](#) oraz [Wojownicza Krew Bul-Kathosa](#) w przypadku zestawu [Furia Pustkowi](#).
- Upewnijcie się, że gdy ubijacie stwory nie pominiecie ani jednego. W innym wypadku możecie nie zdążyć na szas i nie uzyskacie mistrzostwa zestawu.
- Śmierć w Podziemiach Zestawów w trybie hardcore nie oznacza utraty postaci - nasza postać odradza się :).

Nagrody

Oczywiście w zamian za wykonywanie Podziemi zestawów otrzymujemy nagrody w postaci portretów, sztandarów, specjalnych skrzydeł czy osiągnięć a dokładniej:

- Ukończenie podziemia - wzór na sztandarze (24 wzory)
- Ukończenie wszystkich podziemi dla danej klasy - proporzec (6 wzorów)
- Ukończenie wszystkich podziemi dla danej klasy mistrzowsko - proporzec (6 wzorów)
- Ukończenie wszystkich 24 podziemi - skrzydła (podobne do Tyraela tylko w innym kolorze)
- Ukończenie wszystkich 24 podziemi na poziomie mistrzowskim - skrzydła (orientalne jak smoka ;))

Osiągnięcia

- Ukończenie podziemia (x24)
- Ukończenie podziemia mistrzowsko (x24)
- Ukończenie wszystkich podziemi danej klasy (x6)
- Ukończenie mistrzowsko wszystkich podziemi danej klasy (x6)
- Ukończenie wszystkich podziemi
- Ukończenie mistrzowsko wszystkich podziemi

Barbarzyńca

Dziedzictwo
Raekor

Akt V



Zarośnięte Ruiny

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Użyj sześciokrotnie umiejętność [Dzika Szarża](#) na 15-tu różnych przeciwnikach.
3. Traf 15-tu różnych wrogów umiejętnością wykorzystującą premię 1500% do obrażeń.

Furia Pustkowi

Akt V



Forteca Pandemonium 1

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Sześciokrotnie zaatakuj na raz 10 przeciwników.
3. Podczas wykonywania tego lochu nie możesz otrzymać żadnych obrażeń fizycznych.

Potęga Ziemi

Akt II



Miasto Kaldeum

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Użyj [Skok](#), [Tapnięcie](#) oraz [Trzęsienie Ziemi](#) na każdej elicie w ciągu 6 sekund.
3. Zamroź i zabij przynajmniej jednego przeciwnika na 10s przez minutę.

Zew Nieśmiertelnego Króla

Akt III



Ruiny Seszeronu

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
 2. Zabij wszystkich elitarnych przeciwników mając bonus +250% do obrażeń.
 3. Podtrzymaj [Gniew Berserkera](#) przez 120 sekund.
-

Czarownik

Aspekty Tal
Rashy

Akt I



Stare Ruiny

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Zabij 90 przeciwników przy czterech kumulacjach Tal Rashy.
3. Nie zostań ugryziony przez skalnego czerwia.

Opus Magnum
Delsere

Akt III



Górne Obwarowania

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Spowolnij 30-tu różnych przeciwników bez przerwy 3 krotnie.
3. Odbij 200 pocisków.

**Ozdoby
Ognistego
Ptaka**

Akt II



Archiwa Zoltana Kulla

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Podpal sześciokrotnie 20 przeciwników w 3 sekundy.
3. Uderz 50 różnych przeciwników wskrzeszającym cię [Meteorytem](#).

**Wielkie
Arkana Vyra**

Akt III



Przejście Rakkisa

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
 2. Osiągnij 100 stacków będąc w formie Arcane (3 razy).
 3. Zabij 300 przeciwników w formie [Archonta](#).
-

Krzyżowiec

Ciernie
Zaklinacza

Akt I



Tristram

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Zostań uderzony przez 75 włóczy rzuconych przez członków klanu krwi/księżycy.
3. Zabij 5 elit stojąc w polu [Konsekracji](#), mając włączoną zdolność [Żelazną Skórę](#).

Dziedzictwo
Rolanda

Akt II



Droga do Alkarnus

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Zaatakuj sześciokrotnie na raz 10 przeciwników.
3. Podczas wykonywania tego lochu nie możesz otrzymać żadnych obrażeń fizycznych.

**Pancerz
Akkhana**

Akt III



Twierdza Bastionu - Zbrojownia

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Użyj umiejętności [Skazanie](#) na 10 przeciwnikach bez przerwy (12 razy).
3. Zabij 150 przeciwników będąc pod wpływem umiejętności [Wybraniec Akarata](#).

**Poszukiwaczka
Światłości**

Akt II



Oaza Dalgura

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
 2. Użyj umiejętności [Opadający Miecz](#) 3 razy w ciągu 15 sekund.
 3. Nie daj się trafić Moździerzem wroga.
-

Łowca Demonów

Opończa
Cienia

Akt V



Forteca Pandemonium - poziom 2

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Pięciokrotnie utwórz łańcuch obrażeń [Przebicia](#) trafiając 20 przeciwników pod rząd.
3. Spowolnij 45 różnych przeciwników za pomocą [Mocy Cienia](#).

Pomsta Natalii

Akt I



Wortham - Kaplica

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Utrzymaj przez 90 sekund [Deszcz Zemsty](#).
3. Nie wyczerp całej swojej nienawiści.

Świątokradcza Esencja

Akt II



Płaskowyż Skowytów

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Uderz sześciokrotnie po 20 przeciwników pojedynczym [Wielostrzałem](#).
3. Nie wyczerp całej swojej dyscypliny.

Wcielenie Marudera

Akt III



Most Korsikka

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
 2. Posiadaj przynajmniej 3 aktywnych [Wartowników](#) przez cały czas przechodzenia podziemi.
 3. Nie pozwól by przeciwnicy zbliżyli się do ciebie na odległość walki wręcz.
-

Mnich

Fortel Uliany

Akt V



Katedra w Enklawie Ocalonych

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Używając trzykrotnie [Eksplodującej Dłoni](#) zabij naraz po 21 przeciwników.
3. Nie otrzymaj obrażeń od ognia.

Mantry Inny

Akt II



Bazar Kaldeum

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Użyj pięciokrotnie umiejętności [Mistyczny Sojusznik](#) podczas gdy w promieniu 10 metrów znajduje się przynajmniej 10 wrogów.
3. Nie możesz zostać zamrożony.

**Strój Malpiego
Króla**

Akt IV



Srebrna Iglica - poziom 2

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Utrzymuj zdolność [Powalający Podmuch](#) przez cały czas wykonywanego zadania.
3. Używając [], uderz 20 różnych przeciwników w 6 sekund -6 razy.

**Szaty Tysiąca
Burz**

Akt I



Stare Ruiny

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
 2. Nie daj się trafić pociskiem Succuby.
 3. Zdobądź złotą skrzynię z końca podziemi w ciągu 2 minut.
-

Szaman

Duch Arachyra

Akt II



Oaza Dalgura

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Liźnij 30-tu różnych przeciwników Ropuszkiem :).
3. Zabij pięciokrotnie każdą elitę, która jest zaplątana w sieci Królowej Pająków oraz jest ugryziona przez [Piranię](#).

Nawiedzenie
Zunimassy

Akt III



Krater Arreat

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Użyj umiejętności [Objęcia Umarłych](#) na 150 różnych przeciwnikach.
3. Nie pozwól zbliżyć się przeciwnikom na odległość walki wręcz.

**Szaty
Nefrytowego
Żniwiarza**

Akt IV



Ogrody Nadziei - poziom 1

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
2. Dziesięciokrotnie użyj [Żniwa Dusz](#) na 10 przeciwnikach jednocześnie.
3. Zabij 100 przeciwników będących pod wpływem [Roju Szarańczy](#) oraz [Opętania](#).

**Uprząż
Piekielnego Kła**

Akt I



Królewskie Krypty

Zadania:

1. Zabij potwory nie odnosząc śmiertelnych obrażeń.
 2. Zabij czterokrotnie pojedynczą [Ścianą Śmierci](#) 20 przeciwników.
 3. Nie otrzymaj obrażeń od trucizny
-